| ſ | | Curso: | 3° | Etapa: | ESO | Modalidad: | |
|---|-------------|-------------------|-----------------------------|-----------|-------------|-------------------|---------------|
| | 1 | Area o Materia | TECNOLOGÍA Y DIGITALIZACIÓN | | | | |
| Ī | PROGRAMACIÓ | N | Código: prg- | 3eso- tec | Edición: 03 | Fecha: 20-12-2022 | Página 1 de 1 |

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

| PROCEDIMIENTO | TIPO DE CALIFICACIÓN | VALORACIÓN RELATIVA |
|---|----------------------------|---------------------|
| Notas de clase, preguntas y ejercicios, pruebas experimentales, actitud en clase. | cualitativa | 10% |
| Diseño, construcción del objeto y elaboración del proyecto técnico correspondiente. | cualitativa y cuantitativa | 30% |
| Pruebas objetivas de carácter teórico-práctico, relativas a los saberes básicos relacionados con Informática. | cuantitativa | 30% |
| Pruebas objetivas relativas al resto de los saberes básicos. | cuantitativa | 30% |

Para ser evaluado positivamente el alumno deberá obtener una calificación que se considere mínimamente satisfactoria en todos y cada uno de los apartados anteriores, así como una calificación media ponderada satisfactoria, en el conjunto de los apartados.

Para obtener la calificación final del curso se realizará la siguiente media ponderada:

- 1ª Evaluación 25%.
- 2ª Evaluación 25%.
- 3ª Evaluación 50%.

Si la media es inferior a 5 pero se ha superado la 3ª evaluación, la nota final será Suficiente.